

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования детей
Центр детского творчества станицы Роговской
муниципального образования Тимашевский район

**Конспект занятия в объединении «Почемучки»
«Компьютерная графика. Графический редактор Paint»**

Разработала
педагог доп. образования
Казарян Н.Н.

2013 год

I. Организационный момент.

Слайд 1

Здравствуйтесь ребята! Тема нашего урока: «Компьютерная графика. Графический редактор Paint»

Сегодня мы с вами познакомимся с видами графических изображений. Изучим возможности графического редактора Paint. Выполним творческий рисунок, используя возможности растрового графического редактора.

II. Актуализация знаний

Но прежде чем перейти к изучению нового материала, я предлагаю вам вспомнить технику безопасности в компьютерном классе.

Техника безопасности в компьютерном классе

Сейчас, ребята, давайте вспомним темы прошлых занятий и ответим на вопросы.

Задание №1. Назовите основные элементы компьютера.

(1. Принтер 2. Колонки 3. Монитор 4. Процессор 5. Клавиатура 6. Мышь, 7. Память 8. Жесткий диск (винчестер) 9. Дисковод для дискет 10. Дисковод для CD).

Слайд 2

Задание №2. Каждому термину, указанному в левой части поставьте в соответствие его описание, приведенное в правой части. (Интерактивный тест).

Слайд 3

III. Изучение нового материала.

Рисунок всегда занимал очень важное место в жизни человека. Древние племена, не имевшие письменности, рассказали нам о своей жизни при помощи наскальных рисунков. Люди в древности рисовали на любом доступном материале, поэтому рисунки для них были очень важны.

Слайд 4

Слайд 5

А вспомните свои детские книжки? Какими они были? Почему детские книги насыщены рисунками?

(Они были очень красочными с большим количеством рисунков. Чтобы быть понятнее и интереснее)

Верно рисунки помогают усвоить даже самый сложный материал.

В информатике рисунки – это компьютерная графика.

Что такое компьютерная графика и какие виды графики существуют нам пояснят ребята, у которых были индивидуальные сообщения. (Индивидуальные сообщения)

Что такое компьютерная графика?

Какие виды графики существуют?

Для обработки графики используются графические редакторы.

Графический редактор – Это программа, предназначенная для создания картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.

Слайд 6

Виды компьютерной графики:

1. **Растровая** - наименьшим элементом является растр – прямоугольная сетка пикселей на экране.
2. **Векторная** - наименьшими элементами являются графические примитивы: линии, дуги, окружности, прямоугольники.

Простейшим средством обработки графической информации является графический редактор Paint.

Paint предназначен для работы с растровыми изображениями (состоящими из множества отдельных цветных точек - пикселей), поэтому каждому рисунку отводится строго определенное место (размер), а также используется фиксированное число цветов.

Начинаем изучать графический редактор Paint, рассмотрим основные приемы работы с этой программой. Paint находится в группе программ *Стандартные: Пуск – Программы – Стандартные – Paint*.

Слайд 7

Рассмотрим окно графического редактора Paint, которое появляется сразу после загрузки программы.

Окно графического редактора имеет стандартные элементы: заголовок окна, строку меню, кнопки: *Свернуть, Развернуть, Закреть*, строку состояния, полосы прокрутки. **Слайд 8**

Среда графического редактора состоит из рабочего поля, которое занимает основную часть окна редактора, панели инструментов, палитры; меню команд для работы с файлами, печати рисунка и других операций: *Файл, Правка, Вид, Рисунок, Параметры, Справка*. Эти меню содержат команды и дополнительные возможности работы с графическим редактором. Любое из меню можно открыть, щелкнув мышью на его имени. **Слайд 9**

Слайд 10

Панель инструментов.

Слайд 11

Палитра.

Физкультминутка

В дальнейшем мы с вами будем рассматривать, как можно создавать рисунок, используя готовые фигуры в панели инструментов. Для рисования геометрических примитивов используются следующие инструменты:

Прямая, Кривая, Прямоугольник, Скругленный прямоугольник, Многоугольник, Эллипс.

Инструменты из Панели инструментов позволяют рисовать различные геометрические фигуры, закрашивать области рисунка, выделять графические элементы, вписывать текст, проводить линии определенной толщины, корректировать изображение и многое другое.

Карандаш - позволяет провести линию.

Линия – используется для построения прямых линий методом протягивания. Если при построении удерживать нажатой клавишу Shift, то линии будут горизонтальные, вертикальные или направленные под углом 45°.

Кривая – строит кривую линию в три приема: вначале строится прямая линия, а затем задается изгиб. Чтобы нарисовать прямую линию, протащите указатель мыши по области рисования. Для задания изгиба установите указатель мыши по одну из сторон прямой вершину дуги, нажмите кнопку мыши и протяните, а затем измените кривизну дуги, перетаскивая указатель в другом направлении.

Эллипс - для создания эллипса проташите указатель по диагонали эллипса. Чтобы нарисовать круг, удерживайте нажатой клавишу Shift при перетаскивании указателя.

Прямоугольник - для создания прямоугольника проташите указатель по диагонали создаваемого прямоугольника. Для создания квадрата перетаскивайте указатель, удерживая нажатой клавишу Shift.

Скругленный прямоугольник – строится так же, как и обычный прямоугольник.

Заливка – используется для заливки замкнутых областей. Если щелкнуть внутри замкнутой области, для которой требуется выполнить заливку.

IV. Практическая работа

Сейчас мы с вами отправимся в путешествие в страну «Почемучек», где на пути нам встретятся различные задания.

Слайд 12

Практическая работа №1

Нарисуйте гусеницу. Примените собственное цветовое оформление. Подпишите рисунок.

Слайд 13

Практическая работа №2

Нарисуйте цветок.

Слайд 14

Практическая Работа №3

Нарисуйте снеговика.

V. Итог занятия

Давайте вспомним то, что мы сегодня изучили на уроке.

- 1. Что такое графический редактор?** (это программа, предназначенная для создания картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений).
- 2. Какие виды компьютерной графики вы знаете?** (растровая и векторная)
- 3. Какой графический редактор вы знаете?** (Paint).
- 4. Как запустить программу Paint?** (Пуск – Программы – Стандартные – Paint)
- 5. Для чего предназначена палитра?** (для создания цветных рисунков)

Молодцы ребята, вы хорошо усвоили тему. Я попрошу вас привести в порядок свои рабочие места. Следующее наше занятие состоится по расписанию